

**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS**

**FUNDAMENTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**INTEGRANTES:** Yomara Díaz, Elvis Agila, Carlos Montesdeoca, Guillermo Rivera

**Crear un sprint por cada semana de su proyecto, organizar las actividades y roles por cada sprint. Crear una lista de actividades por cada sprint.**

**Definir sus reuniones y medios por los cuales a coordinar**

**Primer Sprint**

* Creación de grupos en redes sociales necesarios para la comunicación continua del grupo (Whatsapp, Zoom, Facebook).
* Comunicación entre miembros del grupo para definir la idea del proyecto y levantamiento de requerimientos
* Diseño de Casos de uso
* Diseño de prototipo de sistema
* Asignación de tareas para codificación
* Reunión del grupo para revisión de avance en los prototipos

**Segundo Sprint**

* Creación de página principal del proyecto
* Definición de Bases de datos a utilizarse
* Creación de enlaces entre las interfaces del proyecto
* Documentación
* Reunión con los integrantes para revisión final de los diagramas de casos de uso y revisión de avances del proyecto

**Tercer Sprint**

* Creación de todas las interfaces y sus conexiones con botones (Funcionalidad)
* Creación e implementación de la Base de Datos.
* Pruebas continuas en cada interfaz
* Corrección de fallos y errores en caso de que existan
* Documentación
* Reunión para comprobación de funcionalidad del sistema

**Cuarto Sprint**

* Pruebas finales en el sistema
* Asignación de pruebas para cada integrante del proyecto
* En caso de haber un fallo o error en algún apartado del sistema, realizar su respectiva corrección y documentación.
* Reunión para revisión de proyecto finalizado y documento terminado
* Presentación del Proyecto funcional y su respectiva documentación.

**HISTORIAS DE USUARIO**

**Roles**

**Scrum Master:** Guillermo Rivera

**Desarrolladores:** Elvis Agila

Yomara Díaz

Carlos Montesdeoca

Guillermo Rivera

**Administrador:** Elvis Agila

**Primer Sprint**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID:** 1 | **Usuario:** Desarrollador | |
| **Nombre de historia:** creación del grupo de redes sociales (Whatsapp, Zoom, Facebook) | | |
| **Prioridad de negocio:** alta | | **Riesgo de desarrollo:** bajo |
| **Responsable:** Yomara Diaz | | **Iteración asignada:** 8 |
| **Descripción:**  Se crean las diferentes redes sociales (WhatsApp, Zoom, Facebook), para la comunicación constante del equipo de desarrolladores. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID:**2 | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre de historia:** Comunicación entre miembros del grupo para definir la idea del proyecto y levantamiento de requerimientos | | |
| **Prioridad de negocio:** alta | | **Riesgo de desarrollo:** media |
| **Responsable:** Guillermo Rivera | | **Iteración asignada:** 8 |
| **Descripción:**  Dar el criterio de cada uno de los desarrolladores para la elaboración del proyecto, y llegar a un fin para realizar el levantamiento de requerimientos. | | |
| **Observaciones:** en caso de que un integrante del grupo no pueda acudir a la reunión, las decisiones serán tomadas por el resto de los colaboradores. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID:** 3 | **Usuario:** Desarrolladores | |
| **Nombre de historia:** Diseño de Casos de uso | | |
| **Prioridad de negocio:** alta | | **Riesgo de desarrollo:** media |
| **Responsable:** Guillermo Rivera, Yomara Diaz, Elvis Agila, Carlos Montesdeoca | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:**  Los diagramas de casos de uso sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios y/u otros sistemas. O lo que es igual, un diagrama que muestra la relación entre los actores y los casos de uso en un sistema. | | |
| **Observaciones:**  Se realizara revisiones y correcciones en caso de ser requerido. | | |

****

****

****

**Segundo Sprint**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID: 1** | **Usuario:** Desarrollador | |
| **Nombre de historia: C**reación de página principal del proyecto | | |
| **Prioridad de negocio:** Alta | | **Riesgo de desarrollo:** Media |
| **Responsable:** Integrantes | | **Iteración asignada:** 0 |
| **Descripción:**  Se llegó a un consenso de los elementos que necesitan ser incluidos en la página principal.   * Botones de inicio de sesión. * Logo de presentación de nuestro equipo. * Descripción de nuestra misión y visión. * Sección de derechos de los animales. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID: 2** | **Usuario:** Desarrollador | |
| **Nombre de historia:** Definición de Base de Datos | | |
| **Prioridad de negocio:** Media | | **Riesgo de desarrollo:** Alta |
| **Responsable:** Integrantes | | **Iteración asignada: 0** |
| **Descripción:**  Las presentaciones de los datos de nuestra página deben ser simples y pero específicos, entre los datos sugeridos para el ingreso de un nuevo animalito se necesitara:   * Raza del animal * Especie * Ubicación * Descripciones * Atenciones Requeridas (opcional)   Para que un animalito pueda ser adoptad los usuarios registrados deberán verificar sus identidades, para lo cual el equipo desarrollador concluyo que se necesita los datos de usuario:   * Nombre Completo * CI * Correo electrónico * Teléfono (opcional) * Pregunta: ¿Por qué quiere adoptar? | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID: 3** | **Usuario:** Desarrollador | |
| **Nombre de historia:** Creación de enlaces entre interfaces. | | |
| **Prioridad de negocio:** Alta | | **Riesgo de desarrollo:** Bajo |
| **Responsable:** Integrantes | | **Iteración asignada: 0** |
| **Descripción:**  Las interfaces deben enlazarse con sus respectivos componentes y formar un árbol de navegación entre las ventanas de la página web.  La funcionalidad debe ser sencilla y amigable, adecuándose a los estándares ya acostumbrados por los usuarios.  Las pestañas previstas para la navegación son:   * Home * Registro de animalitos * Donaciones * Misión * Derechos animales * Menú de adopción. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID:** 4 | **Usuario:** Desarrollador | |
| **Nombre de historia:** Documentación del proyecto | | |
| **Prioridad de negocio:** Alta | | **Riesgo de desarrollo:** Baja |
| **Responsable:** Guillermo Rivera | | **Iteración asignada:** 0 |
| **Descripción:**  Por medio de las continuas reuniones con los desarrolladores, se define la estructura en la que se va a documentar el proceso de desarrollo del sistema, sus funcionalidades y un manual de usuario, el documento se presenta en formato IEEE. | | |
| **Observaciones:**  Como cada integrante del grupo de desarrollo tuvo una tarea asignada diferente, se define que parte del documento tienen que desarrollar cada uno, de esta manera se mantiene un orden en la elaboración del documento. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de usuarios** | | |
| **ID:** 5 | **Usuario:** Administrador | |
| **Nombre de historia:** Reunión con los integrantes para revisión final de los diagramas de casos de uso y revisión de avances del proyecto | | |
| **Prioridad de negocio:** Alta | | **Riesgo de desarrollo:** Media |
| **Responsable:** Grupo de Desarrollo | | **Iteración asignada:** 0 |
| **Descripción:**  Para poder mantener un buen manejo de los tiempos establecidos para el desarrollo del sistema se realizan reuniones continuas de los desarrolladores para verificar los diagramas de casos de uso que permitirán tener una base acerca del funcionamiento del proyecto. | | |
| **Observaciones:**  Se pueden presentar problemas como la inasistencia de alguno de los integrantes de grupo de desarrollo por razones de tipo personal o profesional, es necesaria la intervención por parte del administrador en os grupos de comunicación definidos al inicio del proyecto. | | |